***Trabajo Práctico Nº 4 - 2015***

***Cuestionario de Respuesta Múltiple***

1) Dentro del Esquema del Protocolo TCP/ IP, cuando hablamos de un Puerto nos referimos a:

|  |  |
| --- | --- |
| a) Identificador único de un Nodo | b) Identificador único de un computador |
| c) Identificador único de un Servicio | d) Identificador único de una red. |
| e) Ambas a y c | f) Ambas a y b |
| g)Todas las Anteriores son correctas | h)Ninguna de las Anteriores es correcta |

2) Dentro del Esquema del Protocolo TCP/ IP, el Router utiliza un protocolo que le permite informar a los Routers vecinos que se encuentra fuera de servicio o congestionado. Dicho protocolo corresponde a .

|  |  |
| --- | --- |
| a) H323 | b) ARP |
| c) DNS | e) NAT |
| f) Ambas a y b | g) Ninguna de las Anteriores |

3) Dentro del Esquema del Protocolo TCP/ IP, cuando nos referimos a ARP estamos haciendo mención a:

|  |  |
| --- | --- |
| a) El Protocolo de Resolución de dirección | b) Un Protocolo para Intercambio de Archivos de Correo Electrónico. |
| c) Un algoritmo de compresión de datos. | d) Un algoritmo de encriptación de datos. |
| e) Ambas a y c | f) Ambas b y d |
| g)Todas las Anteriores son correctas | h)Ninguna de las Anteriores es correcta |

4) El Esquema de Datagrama IP nace con la necesidad de trabajar con redes heterogéneas, y permite el paso de un cuadro de una red a otra respetando el paquete original de manera tal de encapsularlo y que el mismo no sea modificado mientras se realice la transmisión:

|  |  |
| --- | --- |
| a) Verdadero | b) Falso |

5) El Esquema de Datagrama IP nace con la necesidad de trabajar con redes homogéneas, y permite el paso de un cuadro de una red a otra respetando el paquete original de manera tal de encapsularlo y que el mismo sea modificado mientras se realice la transmisión:

|  |  |
| --- | --- |
| a) Verdadero | b) Falso |

6) Dentro del Modelo de Protocolo Internet, la capa interred cumple con las siguientes funciones:

|  |  |
| --- | --- |
| a) Encaminar los mensajes entre Redes | b) Interactuar con los routers y gateways |
| c) Utilizar los protocolos IP y ARP | d) Implementar las Direcciones IP |
| e) Todas las Anteriores son correctas | f) Ninguna de las Anteriores es correcta |

7) Dentro del Modelo de Protocolo Internet, los protocolos de transporte utilizados en la capa Host a Host son IP y UDP.

|  |  |
| --- | --- |
| a) Verdadero | b) Falso |

8) Una red que tiene una combinación de Hardware y Software Heterogéneo, que entrega al usuario la apariencia de un sistema de comunicación integrado y uniforme al cual se conectan muchas computadoras se lo denomina:

|  |  |
| --- | --- |
| a) LAN | b) Red Virtual |
| c) Sistema Centralizado | d) Sistema Distribuido |
| e) Todas las Anteriores son correctas | f) Ninguna de las Anteriores es correcta |

9) En red LAN, la agrupación lógica de dispositivos y usuarios que están agrupados por función, aplicación o departamento sin tener en cuenta la ubicación del segmento físico se la denomina:

|  |  |
| --- | --- |
| a) LAN | b) Red Virtual |
| c) Sistema Centralizado | d) Sistema Distribuido |
| e) VLAN | f) Ninguna de las Anteriores es correcta |

10) Dentro del Esquema del Protocolo TCP/ IP el/los componentes que intervienen en el proceso de la comunicación son:

|  |  |
| --- | --- |
| a) Computadora Host | b) Routers |
| c) La Pila de protocolos TCP/IP | d) Todas las Anteriores son correctas |
| e) Ninguna de las Anteriores es correcta |  |

11) Dentro del Esquema del Protocolo TCP/ IP, el esquema de direccionamiento abstracto tiene como Objetivo:

|  |  |
| --- | --- |
| a) Definir un Sistema de Direccionamiento Físico basado en las direcciones de los componentes de red. | b) Ocultar detalles de redes físicas y ofrecer las características de una red virtual |
| c) Definir un esquema de direccionamiento abstracto asignando a cada Host una Dirección única | d) Definir un esquema de direccionamiento automático asignando a cada Host una Dirección Variable |
| e) Ambas a y c | f) Ambas b y c |
| g)Todas las Anteriores son correctas | h)Ninguna de las Anteriores es correcta |

12) Dentro del Esquema del Protocolo TCP/ IP V4, la dirección IP corresponde a un número de 34 Bits asignado a un Host y usado para todas la comunicaciones con el; a su vez aplica un esquema de jerarquía de direcciones utilizando el prefijo, para identificar a la red física que está conectada y el sufijo para identificar a cada host de la red

|  |  |
| --- | --- |
| a) Verdadero | b) Falso |

13) Dentro del Esquema del Protocolo TCP/ IP V4, la dirección IP corresponde a un número de 32 Bits asignado a un Host y usado para todas la comunicaciones con el; a su vez aplica un esquema de jerarquía de direcciones utilizando el prefijo, para identificar a la red física que está conectada y el sufijo para identificar a cada host de la red

|  |  |
| --- | --- |
| a) Verdadero | b) Falso |

14) Dentro del Esquema del Protocolo TCP/ IP V4 De acuerdo a la cantidad máxima de redes y cantidad máxima de hosts por red se define la clase de la red que estamos evaluando para ver si es clase A, B o C.

|  |  |
| --- | --- |
| a) Verdadero | b) Falso |

15) Dentro del Esquema del Protocolo TCP/ IP V4 de acuerdo a la cantidad mínima de redes y cantidad mínima de hosts por red se define la clase de la red que estamos evaluando para ver si es clase A, B o C.

|  |  |
| --- | --- |
| a) Verdadero | b) Falso |

16) Dentro del Esquema del Protocolo TCP/ IP V4, cuando nos referimos a un host multibase estamos hablando de:

|  |  |
| --- | --- |
| a) Un host que se conecta a una conexión de red. | b) Un host que se conecta a varias conexiones de red. |
| c) Un host que tiene definido una Intranet. | d) Un host que tiene definido zonas dentro de su Intranet. |
| e) Ambas a y c | f) Ambas b y d |
| g)Todas las Anteriores son correctas | h)Ninguna de las Anteriores es correcta |

17) Un Cuadro de Tipo Identificable como unidad de transmisión de paquetes en una LAN está compuesto por una cantidad limitada de Bits, que tienen sus formatos de campos como:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| a) Preámbulo | b)Dirección del Destinatario | c) Dirección del Origen | d)Tipo de Paquete |
| e) Campo de datos | f) Campo CRC | g) Todas las Anteriores | h) Ninguna de las Anteriores es correcta |

18) Dentro de una red de dominio con recursos compartidos, la acción de copiar los cuadros en las interfaces de red se lo denomina:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| a) Enrutamiento | b)Conmutación | c) Difusión | d) Cacheo |
| e) Ubicación | f) Copia | g) Aviso | f) Ninguna de las Anteriores es correcta |

19) Una Red compartida se vale de direcciones físicas para filtrar los cuadros de entrada a las distintas estaciones; para ello los formatos de direcciones corresponden a:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| a) Direcciones Físicas | b) Direcciones Dinámicas | c)Direcciones configurables |
| d) Todas las Anteriores | e) Ninguna de las Anteriores es correcta |  |

20) Algunos cuadros no identificables se caracterizan por no incluir un campo de Tipo de cabecera de cuadro, por lo tanto establecen previamente:

|  |  |
| --- | --- |
| a) Acuerdo entre emisor y receptor en el formato de datos a enviar | b) Envío de una señal de sincronismo por canal secundario de dos modems, uno maestro y otro esclavo |
| c) Acuerdo de almacenar en el primer byte el tipo de información. | d) Ambas a y b |
| e) Ambas a y c | f) Ninguna de las Anteriores es correcta |

21) La Interfaz de programación de aplicaciones que interactúa entre el Sistema Operativo y los Protocolos, que se diseñan para trabajar con aplicaciones concurrentes utilizando un grupo de protocolos y el servicio deseado se lo denomina:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Puerto | 1. Interrupción |
| 1. API de Sockets | 1. Protocolo |
| 1. Servicio | 1. Ninguna de las Anteriores es correcta |

22) El protocolo simple de Gestión de Red utilizado por los monitores de red para relevar y controlar el desempeño de terminales en la misma se lo denomina:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. ICMP | 1. BGP |
| 1. SMTP | 1. FTP |
| 1. SMNP | 1. Ninguna de las Anteriores es correcta |

23) El Router fronterizo (intranet–extranet) que tiene dos o mas conexiones balanceadas, dentro de un host o nodo multibase trabaja soportando bajo el protocolo:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. ICMP | 1. BGP |
| 1. SMTP | 1. FTP |
| 1. SMNP | 1. Ninguna de las Anteriores es correcta |

24) Dentro de la estructura del Protocolo H323 para telefonía IP, podemos decir que el Gatekeeper tiene la función de:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Iniciar de la Llamada | 1. Autorizar y Rutear la Llamada |
| 1. Convertir los Paquetes IP a paquetes de Voz. | 1. Realizar el Control Multipunto |
| 1. Controlar el Cluster redundante | 1. Ninguna de las anteriores es correcta |

25) Los Protocolos más utilizados en Telefonía sobre IP corresponden a:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. ICMP | 1. H323 |
| 1. SMTP | 1. SIP |
| 1. Ambas A y B | 1. Ambas B y D |
| 1. SMNP | 1. Ninguna de las Anteriores es correcta |

26) El protocolo estándar utilizado para mostrar información en pequeñas pantallas a través de conexiones celulares, basado en Wireless Markup Language (WML) (similar al HTML) , preparado para que el cliente y no requiera en sus dispositivos teclado o Mouse se lo denomina :

|  |  |
| --- | --- |
| a) WHOIS | b) ICMP |
| c) TraceRoute | d) WAP |
| e) Spoofing | f) Ninguna de las Anteriores es correcta |

27) El Proxy WAP traduce las peticiones WAP a peticiones Web, de forma que el cliente WAP (el terminal inalámbrico) pueda realizar peticiones de información al servidor Web. Adicionalmente este Proxy codifica las respuestas del servidor Web en un formato binario compacto, que es interpretable por el cliente.

|  |  |
| --- | --- |
| a) Verdadero | b) Falso |

28) El Protocolo de Internet versión 4 Ipv4 con los cambios tecnológicos permitió:

|  |  |
| --- | --- |
| a) El manejo de Redes Homogéneas Exclusivamente | b) El manejo de Redes Heterogéneas |
| c) Modelo de Direcciones Independiente del Hardware | d) Modelo de Direcciones Dependiente del Hardware |
| e) Ambas B y D | f) Ninguna de las Anteriores es correcta |

29) El Protocolo de Internet Versión 6 Ipv6 posee un espacio de direcciones de 128 Bits. Los cambios en las cabeceras del Datagrama (Flujo Continuo de datos) permiten mejorar la calidad de transmisión de audio y video.

|  |  |
| --- | --- |
| a) Verdadero | b) Falso |